



Regeln

1. **Ihr Zug:** Ziehen Sie blind eine Pfadkarte und verbinden sie diese mit einem verfügbaren (unblockierten) Pfad, um in Zielrichtung weiter zu kommen.
2. Ziehen Sie eine Hindernis Karte,
falls diese leer ist, dann fahren Sie mit Schritt 3 fort, andernfalls
lesen sie die Karte laut vor und legen diese über die gerade gespielte Pfad Karte, um all deren Pfade zu blockieren. (blockierte Pfade stehen erst wieder zur Verfügung, wenn das sie blockierende Hindernis gelöst ist).
3. **Jetzt hat das gesamte Team die Möglichkeit irgendein Hindernis zu beseitigen**, indem sie es mit einer oder mehreren Strategie Karten lösen.

Diskutieren

Eine Person macht einen klaren Vorschlag

- Das Team entscheidet, ob dieser passt (mittels Daumen Abstimmung)
- Kein Veto, lege Hindernis und verwendete Strategie Karte zur Seite
- Mit Veto, ein Anderer macht Vorschlag, mit erneuter Abstimmung.

4. **Wen ein Hindernis gelöst wurde:**
 - a. **Danken Sie jedem**, der eine Strategie eingebracht hat, um Ihr Hindernis zu lösen und füllen Sie deren Hand wieder mit Karten aus Ihrer eigenen Hand auf
 - b. Ziehen Sie Karten aus dem Strategie Stack, um Ihre eigene Hand wieder aufzufüllen oder von der Hand eines anderen Spielers, wenn der Stack leer ist.
5. **Nehmen Sie sich Zeit, Ihre neuen Karten zu lesen.** *Dann ist der nächste Spieler dran.*

