

Was ist Fearless Journey ?

DAS ZIEL:

Ein Teamspiel, um Hindernisse anzugehen, die ihr nicht alleine lösen könnt. Brainstorm mit Hilfe der 48 Einfluss-Strategien von Fearless Change®, was Euch vorwärts bringt.

ERGEBNISSE:

Ihr lernt neue Vorgehensweisen kennen, gewinnt Zuversicht, dass Euer Ziel erreichbar ist, lernt im Konsens zu entscheiden, Zusammenarbeit und Wertschätzung, schaffst eine Kultur der Verbindlichkeit. Falls ihr einen Maßnahmenplan anschließt, für Teams mit gemeinsamen Zielen bis zu 6

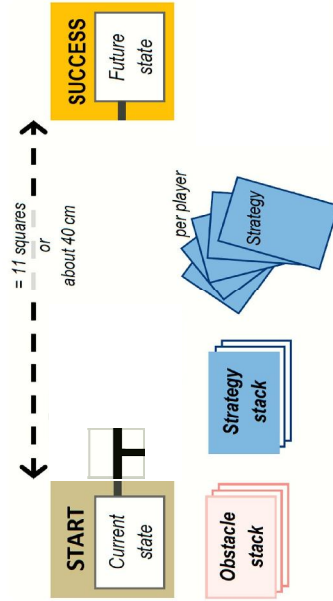
ZIELGRUPPE:

Spieler oder Gruppen/Paare

ZEIT:

Spielt, bis ihr Erfolg habt, ein Zeitrahmen erreicht ist (z. B. 1h), kein Hindernis mehr übrig ist oder die Spieler sich langweilen. Reflektiert im Anschluss.

Das Spiel



<http://fearlessjourney.info>

Das Fearlessjourney^{cc} Spiel hilft Teams, die sich festgefahren und machtlos fühlen, wieder in Gang zu kommen und ihren ganz eigenständigen Weg zum Ziel zu finden.

Das Spiel wird unter einer CREATIVE COMMONS Lizenz herausgegeben: Du kannst es für nicht-kommerzielle Zwecke frei nutzen, jedoch darfst Du es nicht für kommerzielle oder andere Zwecke modifizieren. Änderungen sind möglich: Anwennderfeedback und Vorschläge sind willkommen!



(cc) Fearless Journey Spiel von Deborah Preuss und Freunden ist lizenziert mit der Creative Commons Attribution-NonDerivs 3.0 Unported Lizenz.
Bitte nennen Sie den Autor.

Spielablauf

Baue einen Pfad vom Start zum Ziel

1. Der Spieler **zieht eine Wegekarte** und legt diese an einen nicht blockierten Pfad.
2. Dann zieht er eine Hinderniskarte (wenn diese leer ist, endet sein Zug), **liest sie laut vor und legt sie über seine gerade platzierte Wegekarte**. Dieser Weg ist damit blockiert, bis die Blockade aufgelöst wird.
3. **Jetzt kann das Team 1 oder mehrere Strategien einsetzen, um ein Hindernis zu entfernen**: Jeder kann eine Strategie vorschlagen, das Team diskutiert und entscheidet (z.B. Daumenabstimmung). Wenn es kein Veto gibt, legt das Hindernis und die Strategien zur Seite.
4. **Der Spieler bedankt sich** bei jedem, der eine Strategie beigetragen hat, mit einer Karte von sich. Er füllt seine Karten vom Stapel auf, später von einem Spieler.

Spielablauf

Tipps

5. *Nehmt Euch Zeit die Karten in Ruhe zu lesen. Das Spiel geht links vom aktuellen Spieler weiter.*
6. Am Spielende: Reflektiert das Spiel

TIPPS

1. **Ziel: Peilt ein Ziel an, dass ein Lächeln bei den Menschen hervorruft**
Nicht: 50% Fehlerreduzierung
So: Die Kunden reißen sich um unser Produkt!
2. **Vor der ersten Runde**: Startet mit einem "T-Wegestück", um nicht schon in der ersten Runde blockiert zu sein.
3. **Fragen? Fehlende Regeln?** Fragt Euch: Was würde im realen Leben passieren?
4. **Zurück in der Realität**: Legt mit den Spielideen Aktionen fest und plant!

Leitfragen zur Reflexion des Spiels

- * Was hat bei dem Spiel Spaß gemacht?
- * Was war schwierig? Was war leicht? Was hat Dich überrascht?
- * Wie schwer war es Konsens zu finden?
- * Wer hat welche Rolle in der Entscheidungsfindung übernommen?
- * Wo erkennt Ihr Unterschiede zu Eurem üblichen Entscheidungsprozess?
- * Was wird sich an Eurer Arbeit ändern?
- * Wie geht es Dir in Bezug auf Euer Ziel?

FEARLESS JOURNEY



FEARLESS JOURNEY